

**Default**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Default		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Default</b>	<b>1</b>
1.1	MAIN . . . . .	1
1.2	Rzypowszechnianie . . . . .	1
1.3	Czyli do czego mi to potrzebne . . . . .	2
1.4	I want Alkotest on my HDD !!! . . . . .	3
1.5	Jakieô wymagania ??? . . . . .	3
1.6	Alkotest na kartach historii . . . . .	3
1.7	Kali dziękowaê !!! . . . . .	4
1.8	Czyli kilka síów o mnie . . . . .	4

# Chapter 1

## Default

### 1.1 MAIN

Alkotest

Wersja 1.37 GIFTWARE

Data 24.01.2003

Copyright (c) 2003 Marek 'fUego 'Haê

Instrukcja obsługi:

Spis treści:

1. Prawa autorskie i rozpowszechnianie
2. Do czego program służy
3. Instalacja
4. Wymagania
5. Historia
6. Podziękowania
7. Kontakt i kilka słów o autorze

### 1.2 Rozpowszechnianie

Program rozpowszechniany jest na zasadzie GIFTWARE. Czyli aby stać się jego legalnym użytkownikiem musisz przesłać autorowi jakiś mały

upominek. Nie będę tutaj niczego sugerować, ale myśleć, że kartka pocztowa z wizerunkiem Twojej miejscowości lub płytka CDR z jakąś fajną nutą, będzie wystarczającą gratyfikacją za moją cięską pracę umysłową jaką włożyłem w powstanie powyższego programu. A już o wysiłku fizycznym nawet nie wspomnę (w końcu ktoś musiał sprawdzać poprawność obliczeń na własnej skórze :).

Jako legalny właściciel dostaniesz emailem najnowszą wersję programu zarejestrowaną na Twoje imię i nazwisko bądą xywke.

A więc namiętnie się i się gifty na adres:

Marek Hań  
Ul. Zabagonie 30  
22-200 Włodawa

p.s. Jeszcze jak mi postawisz piwo to zamieszczę stosowną notkę w menu

Podziękowania  
:P))

### 1.3 Czyli do czego mi to potrzebne

Jak sama nazwa wskazuje, program służy do obliczania stężenia alkoholu we krwi po wypiciu podanej liczby browarów. Jednak od razu muszę zastrzec, że nie biorę żadnej odpowiedzialności za działanie programu. Alkotest został napisany w celach typowo rozrywkowych i nie zalecałbym brać bardzo na serio wyników jakie podaje, chociaż z grubsza są one zgodne z prawdą. Słowem, nie sposób jest napisać program który liczyłby DOKŁADNE stężenie alkoholu we krwi człowieka. Każdy z nas inaczej reaguje na alkohol i w innym tempie go spala. Dochodzą do tego jeszcze takie wartości jak % alkoholu w butelce piwa. Wiadomo że standardowo mamy w naszym kochanym kraju browary z 5.5% lub 5.7% zawartością alkoholu (choć na wschodzie, lubelska Perełka na 6.2%). Może niedługo zimplementuje w Alkoteście zmianę "oprocentowania" tak żeby STRONG MANi też byli usatysfakcjonowani.

Z tego co napisałem powyżej, możesz dojść do wniosku że dokładność obliczeń Alkotestu pozostawia wiele do życzenia. Otóż nic bardziej mylnego. Jeśli pijesz piwa z ok. 5.3 - 5.7 procentową zawartością alkoholu i podasz dokładnie swoją wagę to możesz liczyć na wynik bardzo zbliżony do rzeczywistego. Ale tak jak mówię, nie możesz się nim sugerować. Szczególnie chodzi mi o szacunkowy czas całkowitego pozbycia się C<sub>2</sub>H<sub>5</sub>OH z organizmu. Mam tutaj zwłaszcza na myśli kierowców. Wynik napewno będzie zbliżony do prawdziwego, ale jeśli policja zawali Ci prawko za jazdę po pijanemu to nie miej do mnie pretensji.

Jednym słowem "Do it on your own risk !!!" albo "Don't try this at home".

Mniej zabawy !!!

## 1.4 I want Alkotest on my HDD !!!

Zainstalowaæ program na twardym dysku moæsz na dwa sposoby. Albo korzystajc ze skryptu instalacyjnego (ktry jak wiadomo wikszod~mudnej roboty odwali za Ciebie), albo skopiowaæ wszystkie pliki rcznie. Oczywicie polecam ssb pierwszy (w kocu nie po to mczym si nad skrytem eby teraz moja robota posza na marne). Jednak jeli masz skonnoci masochistyczne lub po prostu jeli masz za duo wolnego czasu to wykonaj nastpujce czynnoci:

Aby zainstalowaæ Alkotest na piechot (czyt. rcznie), skopiuj zawartod gwnego katalogu (bez fontw) w dowolne miejsce na twardym dysku. Z kolei pliki ze wspomnianego katalogu "Fonts" umied (jak nie trudno si domylid) w katalogu FONTS: Jednym sowem, wpacasz do banku 59 zoty i na koncie masz 59 zoty! (ehhmmm... zapuszczaj lepiej intallera bo si zaraz wkurze ;)).

## 1.5 Jakie wymagania ???

Aby uruchomi program na swojej Amidze potrzebujesz minimum 64 MB szybkiego FAST RAMu, procesor MC68040 i 240 MB wolnej pamici na twardym dysku... Yyyy... oopss... to chyba nie ta bajka...:) A wic do poprawnej pracy programu wymagana jest dowolna Amiga z systemem 2.0 lub nowszym, chocia testowam go tylko na systemie 3.0. Do peni szczcia przydaby si twardy dysk, ale o tym to chyba wstyd ju nawet wspomina na pocztku XXI wieku.

## 1.6 Alkotest na kartach historii

Alkotest 0.01      15.11.2001      \* Pierwsza wersja napisana  
\* jeszcze w Pascalu, strasznie nie  
\* dokadna w obliczeniach, ale ciekawa

Alkotest 0.14      24.09.2002      \* Nadal w Pascalu, ale obliczenia ju  
\* znacznie dokadniejsze

Alkotest 0.20      02.10.2002      \* Pierwsza niemiaa prba przepisania  
\* programu pod AmigaE. Nadal brak GUI.

Alkotest 0.22      03.10.2002      \* Pierwsza dziaajca wersja w AmigaE  
\* (ale jestem szybki :)

Alkotest 0.55      04.10.2002      \* Wersja z prymitywnym GUI, narazie  
\* tylko jeden przycisk, ale dane mona  
\* wreszcie klepa w adnych okienkach

Alkotest 1.00      05.10.2002      \* Dodam dwa nowe przyciski z  
\* informacjami

---

- Alkotest 1.20      07.10.2002      \* Sporo kosmetycznych zmian no i jeszcze  
\* jeden przycisk. Zmieniłem całkowicie  
\* układ buttonów w menu.
- Alkotest 1.27      09.10.2002      \* Kilka drobnych poprawek.
- Alkotest 1.37      21.01.2003      \* Dodałem graficzne logo i poprawiłem  
nieco ogólny "dezyn" programu.

## 1.7 Kali dziękować !!!

Podziękowania leżą do:

- \* Andrzeja Samojuka (ZED) - za gonienie mnie do nauki AmigaE.
- \* Mariusza Smosarskiego (Kadarr) - za cierpliwe testowanie moich programów ;)
- \* Grzegorza Chmiela (Melon) - za pomoc w rozgryzaniu AmigaE.
- \* Piotrka Trochymiaka (Pepson) - za książeczkę "TAJEMNICE ETOH - alkohol i nasze życie codzienne".
- \* Ralfa Steinesa - za rewelacyjny pakiet modułów (EasyGUI) do tworzenia efektywnych interfejsów GUI.
- \* Ministerstwa skarbu (czy czegoś tam) - za obniżenie cen akcyzy na wyroby alkoholowe.
- \* Martina, Dave'a i Fletcha z depeche MODE za to że poprzez swoją rewelacyjną muzykę nadają sens mojemu życiu (które nie zawsze wiodę na trzeźwo ;)

## 1.8 Czyli kilka słów o mnie

W obecnej chwili jestem ówczym upieczonym studentem informatyki ←  
na PWSZ

Biała Podlaska. I jeśli przeżyję ten zapierdziel jaki mam w obecnej chwili na studiach to za 3.5 roku powinienem być już p.in. informatyki. Jeśli chodzi o Alkotest to napisałem go parę dni po rozpoczęciu studiów, głównie z nudów i poczucia totalnej dezorientacji wywołanej nowym miejscem i otoczeniem. Myślałem że praca nad Alkotestem uratowała mi dobre samopoczucie i pozwoliła na chwilę zapomnienia od dramatycznej rzeczywistości młodego studenta. Do tego przez pierwszy tydzień studiów nie miałem dostępu do netu, więc właściwie nie było nic ciekawego do roboty, dlatego zacząłem programować. Tak właśnie w ciągu kilka dni powstał Alkotest (zobacz historię programu).

Jeśli chcesz się skontaktować z autorem tego genialnego programu, to pisz na adres:

Marek Hań

Ul. Zabagonie 30  
22-200 Włodawa

...lub email

fuego@go2.pl

Wszelkie uwagi donośnie programu mile widziane...

---